

1. → →
2. → → →

1. WEB

专题片的拍摄与后期制作(2部)	彭初	副教授	计算机科学与技术学院		2	1	选择
游戏的挖掘、研究与重构	彭初	副教授	计算机科学与技术学院		1		选择
is in heaven	首山嵛	副教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	3		选择
	首山嵛	副教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	3	2	选择
1	首山嵛	副教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	3	4	选择
创新设计中的设计前期准备	孙守迁	教授	计算机科学与技术学院		2		选择
进化驱动的产品创意设计方法研究	孙守迁	教授	计算机科学与技术学院		3		选择
机科学与技术学院	王灿	讲师	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	2	2	选择
的流式压缩和传输研究	王灿	讲师	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	4		选择
复原方法研究	姚敏	教授(博士生导师)	计算机科学与技术学院		3	3	选择
	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	1	1	选择
研究课题	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	2	1	选择
机科学与技术学院11	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	1	1	选择
机科学与技术学院	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	1		选择
集成与订阅的实现	叶修梓	特聘教授	计算机科学与技术学院	浙江大学人工智能研究所	2	2	选择

选题目:

姓名	指导教师	题目来源与方式	选题时间	教师确认	系所确认	学院确认	退选
确认中	叶修梓	集成与订阅的实现	结合科研课题	2007-10-10-16-11-20	确认中	确认中	
确认中	首山嵛		结合科研课题	2007-10-06-15-46-44	拒绝	确认中	

关闭

2.

3.

4.


5.



浙江大学本科毕业论文(设计)文件上传

信息				基本
名称:	自定义题目2	英文题目:		题目:
教师:	马菊英	系所:	浙江大学人工智能研究所	指导
起止周:		校外指导教师:		起止
下载				文件
	本科生毕业论文(设计)任务书		下载	
	本科生毕业论文(设计)文献综述和开题报告		下载	
	本科生毕业论文(设计)诚信承诺书		下载	
	文献综述		下载	
	外文翻译		下载	
	开题报告		下载	
	毕业论文		下载	
	毕业论文(设计)专家评阅意见		下载	
	毕业论文(设计)现场答辩记录表		下载	

6.



浙江大学本科毕业论文(设计)文件上传

基本信息			
题目名称:	自定义题目2	英文题目:	
指导教师:	马菊英	系所:	浙江大学人工智能研究所
起止周:		校外指导教师:	
文件上传			
<input type="checkbox"/> 文献综述 <input type="checkbox"/> 外文翻译 <input type="checkbox"/> 开题报告 <input type="checkbox"/> 毕业论文	<input style="width: 100%;" type="text"/> <input type="button" value="浏览..."/> <input type="button" value="上传"/>		
文献综述:	查看上传文件		
外文翻译:	查看上传文件		
开题报告:	查看上传文件		
论文:	查看上传文件		

1.

所：	---请选择系所---
号： 3043027018	姓名： 金凌峰
业：	数字媒体技术212120042121
数：	1
外指导教师：	
设场所：	校内
目来源与方式：	结合科研课题

当前学期申报信息

状态	修改	删除	学年	学期	教学计划号	年级	专业名称	毕业设计题目	题目来源与方式	人数	教学班号	审核状
	修改	删除	2007-2008	春、夏	20042121	2004	数字媒体技术	自底向下LR算法	结合科研课题	1	1	未审核

2.

3.